**Анимационная программа «Лига справедливости»**

Каждый из нас мечтает обладать суперспособностями. Что же поможет их пробудить? Лига Супергероев, вот то, что случится с тобой этим летом. Забудь все блокбастеры MARVEL, это не кино, это реальная жизнь.  
Какую лигу выберешь ты?

* «Лигу Капитана Америка» с его стратегическим мышлением, и дипломатическими способностями;
* «Лигу Железного Человека» с невероятной силой и скоростью;
* «Лигу Черной Вдовы» с её харизмой и творческим подходом;
* «Лигу Человека Муравья» с умением маскироваться и знаниями естествознания.

Преодолевай препятствия, иди на встречу страху, прояви справедливость в своих свершениях, докажи, что суперсила, супервыносливость, суперхаризма и суперинтеллект внутри тебя! Когда приблизится угроза, мы будем готовы!   
  
**Мы знаем, кто здесь настоящий супергерой!**

|  |
| --- |
|  |

[](https://dialtour.ru/assets/images/junior-programs/duni/1.jpg)[](https://dialtour.ru/assets/images/junior-programs/duni/2.jpg)[](https://dialtour.ru/assets/images/junior-programs/duni/3.jpg)[](https://dialtour.ru/assets/images/junior-programs/duni/4.jpg)  
  
**Устои Вселенной**  
Вселенная множество столетий сохраняет свое равновесие благодаря своим ценностям — Ценностям **Справедливости:**

* Справедливость дает силы для борьбы со злом во всех его проявлениях.
* Справедливость дает надежду на достижение возможностей, равных для каждого.
* Справедливость дает свободу делать свой собственный осознанный выбор.
* Справедливость обеспечивает уверенность в собственных силах и собственной правоте.
* Легионеры уважают друг друга и чтут справедливость в отношении к окружающим.
* Только при поддержке и понимании друг друга наш мир остается несломленным.

**Вселенная «Лиги Справедливости»**  
Приезжая в лагерь, каждый участник погружается во вселенную, сошедшую со страниц комиксов. Детям предстоит знакомство с супергероями, живущими здесь и стоящими во главе Лиг, которые отличаются между собой своими направлениями.

Участников будет ждать церемония посвящения в одну из Лиг, чтобы начать свой собственный доблестный путь и создать индивидуальный супергеройский образ, который навсегда останется на страницах истории Вселенной «Лиги Справедливости».

Находясь в этом мире с каждым днем все больше, дети узнают его особенностях и тайнах. Узнают о существовании артефактов, которые совершенствуют их силы, о существовании закрытых локаций, а также об опасностях, которые их могут там поджидать.  
  
**Жизнь во вселенной «Лиги Справедливости»**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **I** | **II** | **III** |
| Новобранцы знакомятся с существующими Лигами и наставниками, проходят квесты знакомятся с территорией вселенной, проходят отборочные испытания, по итогу которых становятся членом одной из Лиг.  Супергеройская сила таится в каждом, настало время ее раскрыть. | Присоединившись к Лиге, каждый участник теперь может прокачивать свои силы, которые позволят открывать закрытые локации.  Обогнать Флэша, удивить своей уникальностью Доктора Стренджа, столкнуться в битве с Алой Ведьмой, выполнить задания от Железного Человека, угнаться за Темным Фениксом в другой реальности — все это под силу Лигионерам, если они научатся действовать честно. | Проявив себя, доказав, что справедливость существует, Лигионерам выпадает новый вызов вселенной — отстаивая идеалы храбрости, стойкости и проявляя командный дух, совместив возможности всех четырех Лиг, защитить Вселенную от вторжения.  Злодеи повержены — значит в схватке были настоящие супергерои. Вселенная в надежных руках! |

**Существующие Лиги**  
Во Вселенной «Лиги Супергероев» существует четыре Лиги, каждая из которых сильна в определенном направлении и занимается подготовкой супергероев. Каждую лигу возглавляют небезызвестные персонажи, которые уже не раз спасали мир, а теперь готовы взять себе учеников, чтобы передать им свои знания.

У участников каждой лиги, есть возможность повысить свой уровень спортивных, творческих, стратегических и адаптационных способностей, участвуя в полевых учениях, тренировках, проходя череду испытаний, которые подготовили для них наставники, а также справляясь с ловушками, которые могут подстроить злодеи, существующие в этом мире.  
  
**1. Лига стратегии**

* развитие стратегических навыков;
* прокачка интеллектуальных способностей;
* решение логических задач, головоломок;
* расшифровка посланий, тайных скриптов;
* создание новых разработок, изобретений;
* проведение различных опытов и экспериментов.

|  |  |
| --- | --- |
| **Барт Аллен** (Флеш) | **Диана Принс** (Чудо-женщина) |
| * способность передвигаться с запредельными скоростями; * способность создания множества копий; * контроль своего тела на молекулярном уровне; * сверхскоростное мышление; * способность проходить через предметы. | * ограниченная неуязвимость; * бессмертие; * исцеляющий фактор; * полет. |

**2. Лига адаптации**

* умение адаптироваться в любых условиях;
* навыки маскировки и шпионажа;
* выживание в диких условиях;
* умение ориентироваться на местности;
* преодоление естественных природных условий и преград.

|  |  |
| --- | --- |
| **Скотт Лэнг** (Человек Муравей) | **Джанет Ван Дайн** (Оса) |
| * изменение размеров тела; * телепатическая связь с насекомыми; * специалист в области электроники; * кибернетический шлем; * перчатки, стреляющие биоэлектрическими зарядами. | * способность уменьшаться в размерах; * способность стрелять биоэлектрической энергией; * телепатическая связь с насекомыми; * полёт при помощи костюма. |

**3. Лига Харизмы**

* прокачка навыков в творческой сфере;
* развитие актерских навыков;
* умение найти нестандартный, креативный подход;
* навык коммуникации с представителями любых лиг;
* умение создания доброжелательной атмосферы.

|  |  |
| --- | --- |
| **Брюс Уэйн** (Бетмен) | **Джин Грей** (Темный Феникс) |
| * интеллект на уровне гения; * лучший в мире детектив; * мастер давления и запугивания; * мастерство побегов; * меткий стрелок. | * телепатическое бытие, контроль и воздействия; * создание космического огня; * контроль пространства-времени; * самовоскрешение и контроль над жизненной энергией; * изменение реальности. |

**4. Лига стойкости**

* прокачка физических способностей;
* развитие выносливости;
* прокачка силы воли и крепости духа;
* умение рационально применять силу;
* навык выходить из сложных ситуаций.

|  |  |
| --- | --- |
| **Тор Одинсон** (Тор) | **Кара Зор-Эл** (Супергёрл) |
| * сверхчеловеческая сила, скорость, выносливость, ловкость и стойкость; * иммунитет ко всем ядам, болезням, токсинам; * неуязвимость и регенерация; * контроль над погодой, полёт; * способность призывать молнии. | * сверхчеловеческая сила; * способность развивать необычайную скорость; * тепловое зрение, ледяное дыхание, суперслух; * рентгеновское, инфракрасное, ультрафиолетовое, микроскопические зрение. |

**Система уровней**  
Развивая свои способности в одной из лиг, участники повышают свой индивидуальный уровень, а также уровень Лиги, в которой находятся.

Перейти на следующие уровни возможно только путем накопления очков, которые участники получают за прохождение всевозможных заданий и испытаний, победы в межлиговых состязаниях, активное участие в жизни вселенной, заслуги перед лагерем, за отвагу и доблесть во время противостояния злым силам.

Переходя на новые уровни, лигионеры смогут активировать доселе закрытые локации и попасть в новые пространства и измерения. Чем выше уровень ученика и его Лиги, тем больше возможностей открывает Вселенная «Лиги супергероев», но также и больше опасностей, ведь у антигероев существуют свои уровни, и чем они выше, тем большую опасность они представляют.  
  
**Закрытые локации**  
Во Вселенной существуют различные закрытые локации (тематики, в которые могут погрузиться участники), чтобы их открыть и переместиться в другое измерение, легионерам нужно достигнуть необходимого уровня. Прокачивая свои знания и навыки до новых уровней, Лиги активируют локации, которые разбросаны по Вселенной. Лиги смогут оказаться где угодно, от центра земли, до самых далеких галактик.

**Темная сторона Вселенной**  
В противовес супергеройским Лигам всегда существовала и темная сторона Вселенной. У Наставников Лиг существует множество врагов и недоброжелателей, и никто не знает, кто из злодеев окажется в лагере и восстанет из прошлого.

Не стоит забывать и о новых угрозах, с которыми за всю историю еще никто не сталкивался. У легионеров есть возможность противостоять злым силам, только если их уровень выше или совпадает с уровнем злодея.

Лиги всегда готовы прийти друг другу на помощь, бывали истории, когда им приходилось объединять свои уровни ради общей победы. За определенные заслуги Лиги могут получать ценные артефакты и аптечки, которые смогут им помочь в случае беды, но главное их оружие это дух и поддержка каждого жителя Вселенной.  
 **Главные противники лиг**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Блекхарт** | **Человек-крот** | **Чаровница** | **Алая ведьма** |
| *Лиги cтойкости*   сверхчеловеческие физические характеристики;   высокий уровень интеллекта;   телекинез и левитация;   неуязвимость и регенерация;   телепортация;   изменение формы;   контроль над разумом и управление энергией. | *Лиги стратегии*   гениальный интеллект;   усиленные чувства. | *Лиги харизмы*   телепатия и управление сознанием;   перемещение в пространстве и времени;   создание энергетических зарядов;   левитация и телепортация;   манипуляция иллюзиями;   изменение формы тела;   управление временем. | *Лиги адаптации*   заставляет происходить наименее вероятные вещи;   телекинез, телепатия, левитация;   манипуляция реальности;   создание светящихся сфер разрушающих биополя. |

**Быстрее Флеша (спортивные соревнования)**  
Возможность узнать у Наставников их супергеройские секреты, пройти обучение в Лиге и попробовать, например, обогнать Флеша — вот, что ждет новоиспеченных Легионеров. Возможно, членам Лиги Стойкости удастся доказать, что они по праву заняли место в рядах учеников Тора, а может их смогут обогнать Легионеры Адаптаци или ловкость Лиги Харизмы окажется впереди всех.  
В состязаниях от Флеша наши Легионеры узнают, что окажется решающим — невероятная ловкость, четкие математические расчеты, нестандартный подход или выносливость.  
  
**Тень Хаоса (квест на командообразование)**  
Пока легионеры накапливали энергию во сне для предстоящих вызовов, Алая Ведьма набросила мрак хаоса и выкрала артефакты всех четырех Лиг. У легионеров есть лишь их собственные силы! Хватит ли их уровня для того, чтобы вернуть украденное и вывести Вселенную из суматохи и беспорядка? Есть только один способ это узнать — попробовать! Представителям разных Лиг необходимо объединиться в группы, чтобы артефакт ни одной Лиги не был упущен. Легионерам предстоит опробовать левитировать, уклониться от огненной сферы, пройти сквозь останки хаоса взамен на артефакты.   
 **Фестиваль «СуперОтрыв» (тематическая дискотека)**  
Пройдя огромный нелегкий путь, прокачав свои суперспособности, одолев все преграды и трудности, проявляя справедливость по отношению к своим близким, справедливость в принятие судьбоносных решений, ученики по праву становятся настоящими супергероями.  
  
Их история навсегда останется на страницах летописи Вселенной, благодаря их суперсиле, суперхаризме, суперинтеллекту и суперотваге. Героев ждет большое празднование, вся Вселенная в этот час будет зажигать и веселиться в честь восстановления мира и порядка.  
  
**Пусть все узнают, кто здесь настоящие СУПЕРГЕРОИ!**